

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN
DAN EVALUASI *TAHSIN* AL-QUR'AN
METODE *QLQ* (*QUANTUM LEARNING QUR'AN*)
DENGAN TEKNOLOGI *CROSS-PLATFORM***

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh :

ESKA SUSMERI

10851001698



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU**

2014

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN DAN EVALUASI *TAHSIN AL-QUR'AN* METODE *QLQ (QUANTUM LEARNING QUR'AN)* DENGAN TEKNOLOGI *CROSS-PLATFORM*

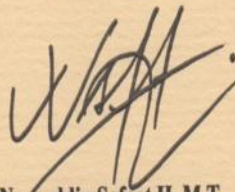
TUGAS AKHIR

Oleh:

ESKA SUSMERI
10851001698

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 9 Mei 2014

Pembimbing



Nazruddin Safaat H. M.T
NIK. 130 508 076

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN DAN EVALUASI *TAHSIN AL-QUR'AN* METODE *QLQ (QUANTUM LEARNING QUR'AN)* DENGAN TEKNOLOGI *CROSS-PLATFORM*

TUGAS AKHIR

Oleh :

ESKA SUSMERI
10851001698

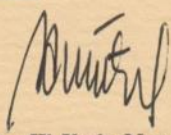
Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Di Pekanbaru, pada tanggal, 9 Mei 2014

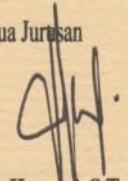
Pekanbaru, 9 Mei 2014

Mengesahkan,

Ketua Jurusan

Dekan


Dra. Hj. Yenita Morena, M.Si
NIP. 19601125 198503 2 002


Elin Haeran, S.T, M.Kom
NIP. 19810513 200710 2 003

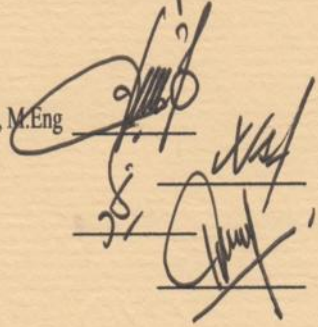
DEWAN PENGUJI

Ketua : Dr. Teddy Purnamirza, S.T, M.Eng

Sekretaris : Nazruddin Safaat H, M.T

Anggota I : Jasril, S.Si, M.Sc

Anggota II : Syarifuddin, M.Ag



**RANCANG BANGUN APLIKASI
PEMBELAJARAN DAN EVALUASI *TAHSIN AL-QUR'AN*
METODE *QLQ (QUANTUM LEARNING QUR'AN)*
DENGAN TEKNOLOGI *CROSS-PLATFORM***

ESKA SUSMERI
10851001698

Tanggal Sidang : 9 Mei 2014

Periode Wisuda : November 2014

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRAK

Modernisasi pendidikan saat ini menjadi alasan utama digunakannya teknologi dalam hal penyampaian ilmu pengetahuan. Banyak teknologi *mobile* yang dimanfaatkan dalam hal ini yang sekarang dikenal dengan istilah *smartphone*. Beberapa sistem operasi *smartphone* diantaranya *android*, *blackberry*, *iOS*, *windows phone* dan lain-lain. Banyak aplikasi yang hanya berjalan pada satu sistem operasi, namun tidak sedikit aplikasi yang berjalan pada semua sistem operasi. Teknologi yang digunakan pada sebuah aplikasi yang berjalan pada semua sistem operasi dikenal dengan istilah *cross-platform*. Salah satu ilmu yang disampaikan menggunakan teknologi *smartphone* adalah ilmu agama Islam. Ilmu agama Islam mencakup berbagai macam pengetahuan salah satunya adalah Al-Qur'an. Al-Qur'an merupakan sumber hukum utama di dalam agama Islam, oleh karena itu kita sebagai umat Islam wajib mengetahui bagaimana cara membaca Al-Qur'an yang baik dan benar. Salah satu ilmu yang mempelajari penyempurnaan bacaan Al-Qur'an adalah *tahsin* yang dapat dipelajari dengan suatu metode yakni *QLQ (Quantum learning Qur'an)*. Pada tugas akhir ini penulis merancang dan membangun aplikasi pembelajaran dan evaluasi *tahsin* Al-Qur'an metode *QLQ* dengan teknologi *cross-platform*. Hasil yang diperoleh dari tugas akhir ini menunjukkan bahwa perlunya pemanfaatan teknologi *smartphone* pada dunia pendidikan. Hal tersebut dibuktikan dengan adanya pengujian yang dilakukan dengan metode UAT.

Kata kunci : *cross-platform, mobile learning, quantum learning qur'an*

**DEVISE AND BUILT THE APPLICATION OF
LEARNING AND EVALUATION THE QUR'AN TAHSIN
USING QLQ (QUANTUM LEARNING QUR'AN) METHOD
WITH CROSS-PLATFORM TECHNOLOGY**

ESKA SUSMERI

10851001698

Date of Final Exam : May 9th 2014

Graduation Ceremony Period : November 2014

Department of Informatics Engineering

Faculty of Science and Technology

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRACT

Modernization of education is currently the main reason for the use of technology in terms of knowledge transmission. Mobiles technologies are utilized in this case which is now known as Smartphone. Smartphones operating systems including Android, Blackberry, iOS, Windows phone and others. Many applications only run on one operating system, but not few applications runs on all operating systems. The technology used in an application that runs on all operating systems known as cross-platform. One of the science presented using Smartphone technology is the science of muslim. Muslim sciences cover a wide range of knowledge one of them is the Qur'an. The Qur'an is the primary source of law in the muslim, therefore we as muslims must know how to read the Qur'an properly. One of the studies in improving Qur'an's reading is tahsin that can be studied with a method called QLQ (Quantum learning Quran). In this thesis the author devised and built the application of evaluation and learning the Qur'an tahsin using QLQ method with cross- platform technology . The results of this thesis showed the importance of utilizing smartphone technology in education . This is proved by the tests performed by the UAT method.

Keyword : cross-platform, mobile learning, quantum learning qur'an

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah Robbil'alamin, penulis ucapkan syukur yang setinggi-tinggi ke-hadirat Allah swt, karena atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini. *Allahumma sholli'ala Muhammad wa'ala ali sayyidina Muhammad*, yang tidak lupa penulis aturkan juga untuk junjungan alam, kekasih Allah, Rasul Allah, dan tauladan kita yakni Nabi Muhammad saw.

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu prasyarat untuk memenuhi persyaratan akademis dalam rangka meraih gelar kesarjanaan di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau (UIN SUSKA Riau). Selama menyelesaikan tugas akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari banyak pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. H. M. Nazir, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Dra. Yenita Morena, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Elin Haerani, ST, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Nazruddin Safaat Harahap, M.T, selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak meluangkan waktunya, memberikan bantuan, saran, masukan kepada penulis dalam penyempurnaan laporan tugas akhir ini.
5. Jasril, S.Si, M.Sc selaku penguji 1 yang telah memberikan saran dan masukan untuk penyempurnaan laporan tugas akhir ini.

6. Syarifuddin, M.Ag, selaku penguji 2 yang telah memberikan saran, masukan, serta meluangkan waktunya kepada penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir.
7. Muhammad Affandes, M.T, sebagai koordinator tugas akhir.
8. Kepada Ayahanda Yulizar dan Ibunda Encik Susriwati yang menjadi sumber semangat penulis, atas segenap do'a yang tiada hentinya dan dukungan beliau selama masa tugas akhir ini.
9. Bapak Benny Sukma Negara, M.T, dosen Teknik Informatika yang telah memberikan saran dan masukan dalam laporan tugas akhir ini.
10. Sahabat penulis Bambang Budi Santoso, S.T, yang telah banyak memberikan dukungan semangat, doa, kekuatan serta pengorbanan kepada penulis selama ini.
11. Saudara dan teman penulis, Encik Marlina, Alfera Nistianti, Pak Anthoni, Bang Endriadi, Yossi yang turut membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini.
12. Teman-teman TIF D angkatan 2008, Bambang, Yandiko, Erzi, Ika dan teman-teman lain yang tidak bisa disebutkan namanya satu per satu, terima kasih banyak atas dukungannya.
13. Dan terima kasih penulis ucapkan kepada Almamater Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau serta pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih banyak atas bantuan dan dukungannya.

Akhirnya penulis menyadari dalam penulisan laporan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, saran dan kritik sangat penulis harapkan untuk kemajuan penulis secara pribadi. Terima kasih.

Pekanbaru, 2014

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSEMBAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR TABEL	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR SIMBOL.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISTILAH	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	I-Error! Bookmark not defined.
1.1. Latar Belakang.....	I-Error! Bookmark not defined.
1.2. Rumusan Masalah.....	I-Error! Bookmark not defined.
1.3. Batasan Masalah	I-Error! Bookmark not defined.
1.4. Tujuan Penelitian	I-Error! Bookmark not defined.
1.5. Sistematika Penulisan	I-Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	II-Error! Bookmark not defined.
2.1. Al-Qur'an.....	II-Error! Bookmark not defined.
2.1.1. Keutamaan Membaca Al-Qur'an	II-Error! Bookmark not defined.
2.1.2. <i>Mushhaf</i> Al-Qur'an	II-Error! Bookmark not defined.
2.2. <i>Tahsin</i>	II-Error! Bookmark not defined.
2.2.1. Hukum Mempelajari Ilmu <i>Tahsin</i>	II-Error! Bookmark not defined.
2.3. Metode <i>Quantum Learning Qur'an (QLQ)</i>	II-Error! Bookmark not defined.
2.3.1. Tahap I (Pengenalan Huruf <i>Hijaiyah</i>).....	II-Error! Bookmark not defined.
2.3.2. Tahap II (Penguasaan Kaidah dan Hukum Bacaan)	II-Error! Bookmark not defined.

2.3.3. Tahapan III (Memahami Tanda <i>Waqaf</i>).....	II-Error! Bookmark not defined.
2.3.4. Tahapan IV (Bacaan <i>Gharib</i>).....	II-Error! Bookmark not defined.
2.3.5. Tahap Evaluasi	II-Error! Bookmark not defined.
2.4. Pembelajaran	II-Error! Bookmark not defined.
2.4.1. Tahapan-tahapan Dalam Pembelajaran.....	II-Error! Bookmark not defined.
2.4.1.1. Tahap Pendahuluan.....	II-Error! Bookmark not defined.
2.4.1.2. Tahapan Pelaksanaan.....	II-Error! Bookmark not defined.
2.4.1.3. Tahapan Evaluasi.....	II-Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	III-Error! Bookmark not defined.
3.1. Tahapan Penelitian	III-Error! Bookmark not defined.
3.2. Pengumpulan Materi.....	III-Error! Bookmark not defined.
3.3. Analisa dan Perancangan.....	III-Error! Bookmark not defined.
3.4. Implementasi	III-Error! Bookmark not defined.
3.5. Pengujian	III-Error! Bookmark not defined.
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....	IV-Error! Bookmark not defined.
4.1. Deskripsi Umum Aplikasi	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2. Analisa Tahapan Pembelajaran	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.1. Analisa Pendahuluan.....	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.2. Perumusan materi.....	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.3. Analisa Data	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.4. Analisa Tahapan Evaluasi.....	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.5. Analisa Pengembangan Aplikasi....	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.5.1. <i>Use-case Diagram</i>	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.5.2. <i>Activity Diagram</i>	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.5.3. <i>Class Diagram</i>	IV-Error! Bookmark not defined.
4.2.5.4. <i>Sequence Diagram</i>	IV-Error! Bookmark not defined.
4.3.1. Flowchart	IV-Error! Bookmark not defined.
4.3.2. Struktur Navigasi	IV-Error! Bookmark not defined.
4.3.3. Perancangan Interface	IV-Error! Bookmark not defined.
4.3.3.1. Rancangan Tampilan <i>Home</i>	IV-Error! Bookmark not defined.
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	V-Error! Bookmark not defined.
5.1 Implementasi	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.1. Lingkungan Pengembangan	V-Error! Bookmark not defined.

5.1.2. Lingkungan Implementasi.....	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.3. Batasan Implementasi	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.4. Tahapan-tahapan Implementasi	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.4.1. Implementasi <i>Connector</i>	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.4.2. Instalasi <i>Launcher</i> Aplikasi <i>Tahsin</i> Pada <i>Smartphone</i>	V-Error! Bookmark not defined.
5.1.4.3. Hasil Implementasi	V-Error! Bookmark not defined.
5.2 Pengujian Aplikasi <i>Tahsin</i>	V-Error! Bookmark not defined.
5.2.1. Pengujian <i>Blackbox</i>	V-5
5.2.2.1. Hasil <i>User Acceptance Test</i>	V-Error! Bookmark not defined.
BAB VI PENUTUP	VI-Error! Bookmark not defined.
6.1. Kesimpulan	VI-Error! Bookmark not defined.
6.2. Saran	VI-Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	